|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROYECTO** | **CityScape Rentals** | **CÓDIGO DE PROYECTO** | **2024–G3-010** | **FECHA DE ELABORACIÓN** | **15/10/2024** |

**1. Resumen Ejecutivo**

Este documento tiene como objetivo registrar toda la información acerca de la planificación del **Sprint 2**, en el que se implementarán las funcionalidades del carrito de reservas, la gestión de propiedades para administradores y el seguimiento de reservas. El objetivo es extender las funcionalidades de la plataforma para mejorar la experiencia de los usuarios y administradores.

**2. Tabla de Revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de Revisión** | **Fecha de Revisión** | **Descripción de la Revisión** |
| 1 | 15/11/2024 | Elaboración inicial del documento |
| 2 | 19/11/2024 | Actualización de tiempos y tareas completadas |

**3. Introducción**

En este documento se describe lo realizado en la primera reunión de planificación del **Sprint 2**. Tras analizar el **Product Backlog**, se identificaron las tareas prioritarias y se asignaron a los diferentes miembros del equipo. El seguimiento del tiempo empleado para las tareas se realizará mediante la herramienta **Clockify**.

**4. Contenido**

**4.1. Información de la Reunión**

* **Fecha**: 14/11/2024
* **Participantes**: Todo el equipo de desarrollo
* **Resumen de la reunión**: Se analizaron los requerimientos del Product Backlog y se asignaron las tareas más prioritarias para el **Sprint 2**. Se definieron los entregables y se asignaron a los integrantes del equipo. Las tareas fueron registradas en Jira para su seguimiento.
* **Duración**: 45 minutos

**4.2. Tareas**

**Tarea 1: Desarrollo del Carrito de Reserva y Proceso de Pago**

* **Descripción**: Implementar un carrito de compras funcional que permita a los usuarios gestionar sus reservas y realizar el pago de las mismas.
* **Asignado a**: Jaime Linares Barrera
* **Tiempo estimado**: 8 horas
* **Tiempo real**: 7 h + 2h

**Tarea 2: Implementación de la Gestión de Propiedades para Administradores**

* **Descripción**: Desarrollar un sistema que permita a los administradores gestionar las propiedades disponibles, incluyendo la adición, modificación y eliminación de propiedades.
* **Asignado a**: David Guillén Fernández
* **Tiempo estimado**: 10 horas
* **Tiempo real**: 3 h 15 mint

**Tarea 3: Implementación del Seguimiento de Reservas**

* **Descripción:** Implementar una funcionalidad para que los usuarios puedan consultar el estado de sus reservas y los administradores puedan realizar un seguimiento de todas las reservas.
* **Asignado a**: Jaime Linares Barrera
* **Tiempo estimado**: 8 horas
* **Tiempo real**: 6 h 18 mint

**Tarea 4: Gestión de los Datos de Usuario (Modificar y Eliminar Usuario)**

* **Descripción**: Crear funcionalidades para que los usuarios puedan modificar sus datos y eliminar su cuenta. Los administradores también tendrán la capacidad de gestionar los datos de los usuarios.
* **Asignado a**: Ángela López Oliva
* **Tiempo estimado**: 6 horas
* **Tiempo real**: 1h y 34 mint

**Tarea 5: Búsqueda de Pisos Turísticos por Nombre (Filtro)**

* **Descripción**: Implementar un filtro de búsqueda para que los usuarios puedan encontrar rápidamente propiedades turísticas basadas en el nombre.
* **Asignado a**: Álvaro Jiménez Osuna
* **Tiempo estimado**: 2 horas
* **Tiempo real**: 2h 32 mint

**Tarea 6: Gestión de Administradores sobre los Datos de la Aplicación**

* **Descripción**: Implementar un panel de administración para que los administradores puedan gestionar los datos generales de la aplicación, incluyendo la creación y modificación de configuraciones.
* **Asignado a**: David Guillén Fernández
* **Tiempo estimado**: 8 horas
* **Tiempo real**: 30 mint

**5.Estado Actividades**

**Inicio Sprint 2:**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Durante Sprint 2:Una captura de pantalla de una red social

Descripción generada automáticamente**

**Final Sprint 2:**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**6. Conclusiones**

Durante la planificación del **Sprint 2**, se priorizaron las funcionalidades que permitirán una mejor gestión del sistema de reservas y administración de propiedades. Se espera que estas mejoras proporcionen una experiencia más robusta para los usuarios y administradores, permitiendo un mejor control y gestión de las reservas.

**7. Bibliografía**

No se requiere bibliografía para este documento.

**Notas Adicionales**

* **Herramientas utilizadas**:
  + **Seguimiento del Tiempo**: Clockify
  + **Control de Versiones**: GitHub
  + **Entorno de Desarrollo**: VS Code